

Prototipos

Construir prototipos adecuados para aprender con rapidez y bajo costo.

1**Baja fidelidad**

Representación simple y rápida de una idea.

Boceto en papel de una aplicación.

2**Alta fidelidad**

Representación cercana al resultado final.

Modelo digital navegable con diseño detallado.

3**Funcionalidad**

Acción o tarea que la solución debe cumplir.

Una tapa debe cerrar sin derrames.

4**Prueba**

Actividad diseñada para observar el uso del prototipo.

Pedir a una persona que complete una compra.

5**Iteración**

Nueva versión creada a partir de aprendizajes.

Agrandar un botón después de observar errores.

APLICA EN TU PROYECTO

Construye un prototipo, pruébalo con tres personas e incorpora una mejora.

EVIDENCIA: Prototipo, registro de prueba y comparación antes/después.