

SCAMPER: transforma una idea

Aplicar SCAMPER para generar alternativas creativas y explicar cómo una idea inicial puede convertirse en una solución mejorada.

1 Sustituir Cambiar un elemento por otro. Cambiar plástico por tela reutilizable.	2 Combinar Unir ideas, funciones o recursos. Mochila con cargador solar.	3 Adaptar Ajustar una solución de otro contexto. Sistema plegable aplicado a una mesa.	4 Modificar Cambiar tamaño, forma o característica. Botella más pequeña y transportable.	5 Poner en otros usos Encontrar una finalidad diferente. Botella usada convertida en maceta.	6 Eliminar Retirar lo que no aporta valor. Quitar un empaque innecesario.	7 Reordenar Cambiar secuencia, posición o sentido. Modificar el orden de atención.
--	---	---	---	---	--	---

APLICA EN TU PROYECTO

Representa la idea original y la idea mejorada; explica la acción utilizada y su beneficio.

EVIDENCIA: Ficha SCAMPER y comparación antes/después.