

Prototipos

Representa, prueba y mejora una solución antes de implementarla.

Competencia EPT	Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social
Etapas del proyecto	Creación

Propósito de aprendizaje

Construir prototipos adecuados para aprender con rapidez y bajo costo.

Conceptos fundamentales

Baja fidelidad	Representación simple y rápida de una idea.	Ejemplo: Boceto en papel de una aplicación.
Alta fidelidad	Representación cercana al resultado final.	Ejemplo: Modelo digital navegable con diseño detallado.
Funcionalidad	Acción o tarea que la solución debe cumplir.	Ejemplo: Una tapa debe cerrar sin derrames.
Prueba	Actividad diseñada para observar el uso del prototipo.	Ejemplo: Pedir a una persona que complete una compra.
Iteración	Nueva versión creada a partir de aprendizajes.	Ejemplo: Agrandar un botón después de observar errores.

Reto OGA

Construye un prototipo, pruébalo con tres personas e incorpora una mejora.

Producto de evidencia

Prototipo, registro de prueba y comparación antes/después.

Puedes elaborarlo a mano o con la aplicación de tu preferencia. Lo importante es demostrar claramente lo aprendido.

Ing. Oscar Enrique Osos Granda · Profesor